

RAMOWY PROGRAM PRAKTYK DLA STUDENTÓW KIERUNKU INFORMATYKA

STUDIA I STOPNIA – PROFIL PRAKTYCZNY

Czas praktyki: Praktyka studencka trwa 24 tygodnie i jest podzielona na trzy roczne części po 8 tygodni. W przeliczeniu na godziny praktyka trwa 960 godzin.

Zaliczenie praktyki odbywa się po II, IV i VI semestrze studiów.

CEL PRAKTYK

WIEDZA

1. Przekazanie wiedzy praktycznej obejmującej kluczowe zagadnienia z informatyki.
2. Zaznajomienie się z etycznymi aspektami pracy w IT, w tym z zagadnieniami bezpieczeństwa, prywatności danych i odpowiedzialności zawodowej.

UMIEJĘTNOŚCI

1. Wyrobienie umiejętności w zakresie poszerzania wiedzy, pozyskiwania i integrowania informacji z literatury, baz danych i innych źródeł, opracowywania dokumentacji, prezentowania ich i podnoszenia kompetencji zawodowych.
2. Wyrobienie umiejętności zastosowania w praktyce zdobytej na zajęciach wiedzy, szczególnie w zakresie obsługi narzędzi i technologii używanych w branży.
3. Zaznajomienie się z realiami pracy w firmie informatycznej, w tym z procesami projektowymi, metodologiami pracy oraz standardami i praktykami branżowymi.
4. Zrozumienie oczekiwań i wymagań pracodawców wobec pracowników w branży IT.
5. Zdobycie doświadczenia związanego z rozwiązywaniem praktycznych zadań inżynierskich w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską.

KOMPETENCJE SPOŁECZNE

1. Przygotowanie do uczenia się przez całe życie, podnoszenie kompetencji zawodowych, osobistych i społecznych w zmieniającej się rzeczywistości, podjęcia pracy w sektorze informatycznym.
2. Uświadomienie ważności i rozumienia społecznych skutków działalności inżynierskiej, w tym jej wpływu na środowisko i związanej z tym odpowiedzialności za podejmowane decyzje.
3. Rozwijanie umiejętności współdziałania w grupie i przyjmowanie odpowiedzialności za wspólne realizacje, kreatywność i przedsiębiorczość oraz potrzebę przekazywania informacji odnośnie osiągnięć technicznych i działania inżyniera.

PROGRAM PRAKTYK

Zadaniem studenta - praktykanta będzie wykonanie kilku zadań z następującego zakresu tematycznego:

1. Ogólne zagadnienia środowiska pracy:

- Odbycie przeszkolenia BHP wg przepisów obowiązujących w zakładzie.
- Zapoznanie się z zakresem działalności oraz strukturą organizacyjną instytucji, w której odbywa się praktyka zawodowa.
- Zapoznanie się z wewnętrznym regulaminem zakładu pracy.
- Zapoznanie się z procedurami funkcjonowania i przepływ informacji w organizacji.
- Zapoznanie się z organizacją stanowiska pracy, zasadami współpracy w zespole.
- Zapoznanie się z planowaniem zadań i ich realizacją w organizacji.

2. Wybrane zagadnienia dotyczące działalności w organizacji z zakresu informatyki:

- Rozwijanie umiejętności projektowania, wdrażania i obsługi systemów komputerowych.
- Rozwijanie umiejętności projektowania, wdrażania i zarządzania sieciami komputerowymi, przewodowymi, bezprzewodowymi i hybrydowymi.
- Zapoznanie się z możliwościami wykorzystania dostępnych urządzeń i narzędzi informatycznych w projektowaniu i użytkowaniu systemów sterowania wykorzystujących programowalne sterowniki logiczne PLC oraz układy mikrokontrolerów.
- Wykonywanie pracy z urządzeniami i oprogramowaniem systemów multimedialnych i teleinformatycznych oraz cyfrowego przetwarzania sygnałów, w tym przetwarzania obrazu, dźwięku i mowy.
- Zapoznanie z możliwością zastosowań multimediiów w różnych dziedzinach życia i techniki, np.: telemedycyna, teletransmisja, reklama, systemy informacji przestrzennej w tym np. geodezja lub kartografia.
- Poznanie praktycznych podstaw projektowania rozproszonych i obiektowych baz danych.
- Poznanie praktycznych zasad programowania aplikacji internetowych, portali internetowych, aplikacji na urządzenia przenośne, ze szczególnym uwzględnieniem interakcji z użytkownikiem oraz realizacji usług,
- Zapoznanie z pracą przy uruchamianiu i utrzymywaniu sieci i serwerów internetowych.
- Zapoznanie z uwarunkowaniami pracy zespołowej, praktycznymi aspektami kierowania zespołami ludzkimi, komunikowania się podmiotu z otoczeniem, zbierania, hierarchizowania, przetwarzania i przekazywania informacji z wykorzystaniem technologii informatycznej i wiedzy technicznej.

- Prowadzenie badań empirycznych (za zgodą podmiotu przyjmującego na praktykę), mających związek z planowaną pracą inżynierską, przy czym dostęp do informacji w trakcie praktyki stanowić powinien podstawę refleksji teoretycznej.

Zasady i szczegółowy przebieg praktyk ustalany jest indywidualnie pomiędzy instytucją przyjmującą na praktykę a studentem.